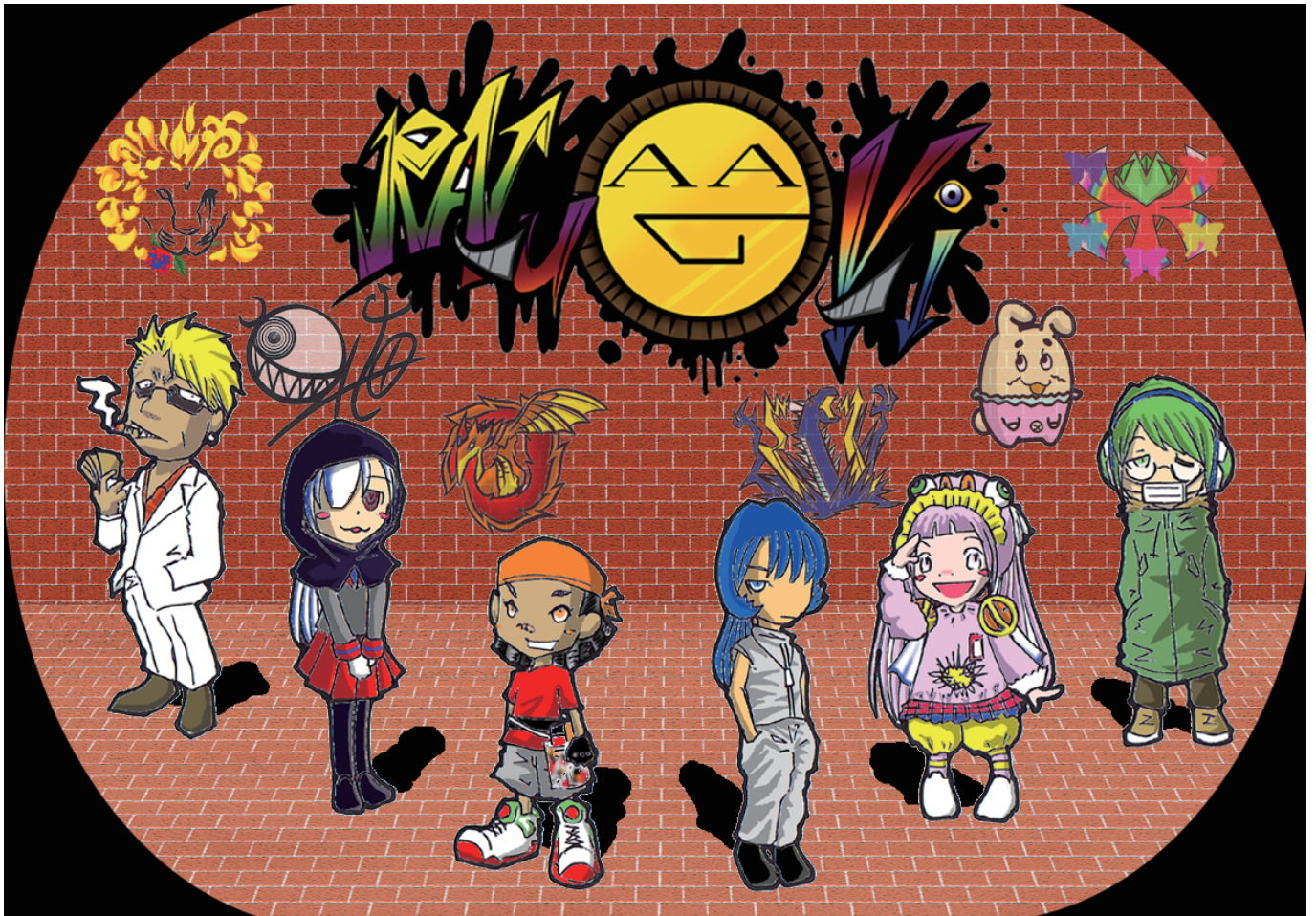


Rakugaaki (ラクガーキ)

3～6人（2人プレイ可） 20～40分程度 6歳以上



『ラクガキで街を支配せよ！それが俺達のルールだ！』

注：このゲームは陣取りゲームです。お絵かきゲームではありません。

◆構成

- ・プレイボード（以下、ボード） 2枚（両面）
（表面）3～4人用ボード2枚、（裏面）5～6人用ボード2枚
- ・プレイタイル（以下、タイル） 96枚
16枚×6色。各色につき、「1」5枚、「2」4枚、「3」3枚、「4」2枚、「5」1枚、「キャラ」1枚
※「キャラ」のタイルはゲームに使用しません。
- ・警備員コマ 2個
- ・サイコロ（6面体ダイス） 3個

◆ゲームの目的と勝利条件

ボード上にタイルを順番に置いていきます。
最初に「5」のタイルを置いたプレイヤーの勝利です。

◆タイルの置き方

タイルはボードのマス目に沿って置きます。
複数のマスにまたがるような置き方はできません。
また、タイルの上に他のタイルを置くことはできません。
3人プレイの場合、「4人プレイ専用」のマスにはタイルを置けません。
5人プレイの場合、「6人プレイ専用」のマスにはタイルを置けません。



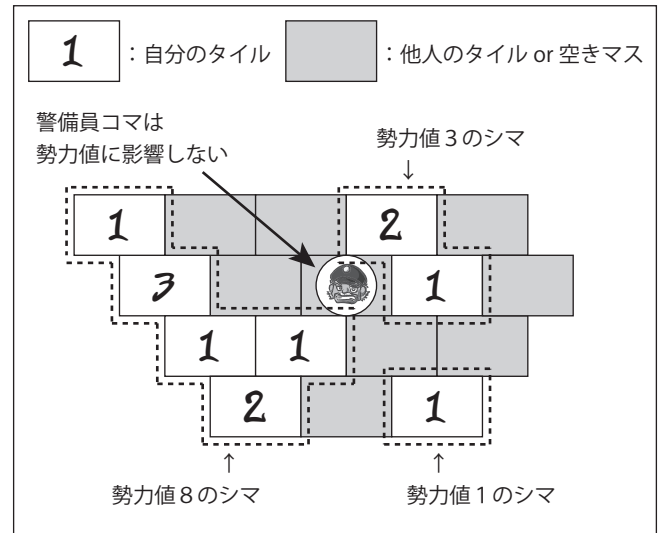
◆「シマ」と「勢力値」について

同じ色のタイルのつながりを「シマ」と呼びます。
違う色のタイルが同じ「シマ」に入ることはありません。
また、離れている「シマ」の間にタイルを置いて
「シマ」がつながった場合、それらの「シマ」は
ひとつの大きな「シマ」になります。

◆「勢力値」について

ひとつの「シマ」に置かれているタイルの合計値を、
その「シマ」の「勢力値」と呼びます。

なお、「勢力値」は警備員コマの影響を受けません。
警備員コマに隣接しているタイルも、警備員コマと
同じマスにあるタイルも、勢力値として合計します。



◆ゲームの準備

1. プレイ人数に応じたボードを2枚、テーブルの中央に絵がつながるように置きます。
 2. 各プレイヤーは、それぞれ色を1色選び、その色のタイル15枚を受け取ります。
(複数のプレイヤーが同じ色を選ぶことはできません。)
受け取ったタイルは、そのプレイヤーの前に表向きで置いておきます。
使わないタイルは脇にどけておきます。
 3. ボード上の警備員の顔が描かれているマス（3～4人プレイの場合は1個、5～6人プレイの場合は2個）に、警備員コマを置きます。3～4人プレイの場合、使わない警備員コマは脇にどけておきます。
 4. サイコロはボードの横、全プレイヤーが取りやすい位置に置きます。
 5. スタートプレイヤーを何らかの方法（じゃんけん等）で決めます。
・以下のようにして決めてもかまいません。
1色のタイルから、プレイ人数と同じ枚数のタイルを「5」のタイルを含むように抜き出し、シャッフルして、ボード上に裏向きに並べます。
各プレイヤーはタイルを1枚ずつめくります。
「5」のタイルをめくったプレイヤーがスタートプレイヤーになります。
- ※このゲームは「手番が早い方が有利」です。ゲームに慣れていないプレイヤーの手番が先になるように、ゲームに慣れているプレイヤーの手番が後になるように、スタートプレイヤーを決めるといいでしょう。

◆ゲームの流れ

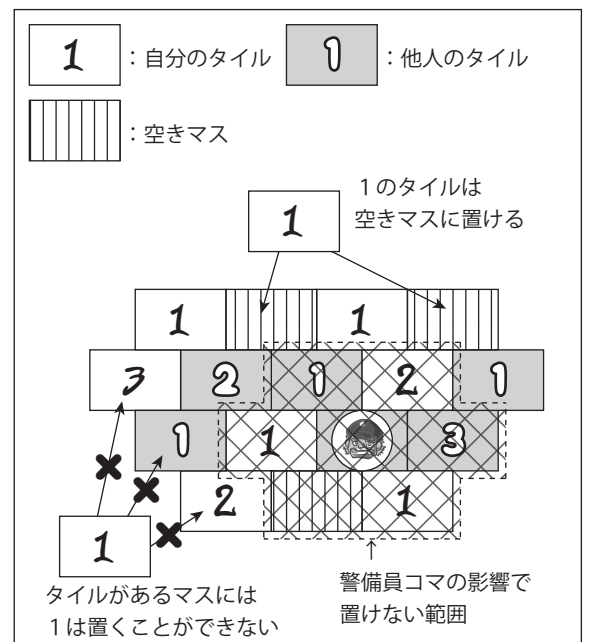
スタートプレイヤーから順に、時計回りで手番を行います。
ひとつの手番では、以下の順で、2回アクションを行います。
・1アクション目：「タイルを置く」か「警備員コマを動かす」のどちらか
・2アクション目：「警備員コマを動かす」（「タイルを置く」はできません。）
パスはできません。1アクション目でタイルを置けない場合、警備員コマを動かして下さい。
アクションを2回行ったら、左隣のプレイヤーに手番が移ります。

◆アクション「タイルを置く」

ボード上にプレイタイルを1枚置きます。
既に他のプレイヤーのタイルがあるマスには、
タイルを置くことはできません。
また、警備員コマがあるマスと、その周囲の最大6マスには、
タイルを置くことはできません。
以下、置こうとしているタイルを「挑戦タイル」、
タイルを置こうとしているマス「挑戦マス」と呼びます。

挑戦タイルが「1」かそれ以外（「2」「3」「4」「5」）か
によって、タイルの置き方が異なります。

挑戦タイルの数字が「1」の場合、警備員コマから離れて
いる空きマスに、無条件で置けます。
(サイコロを振る必要はありません。)

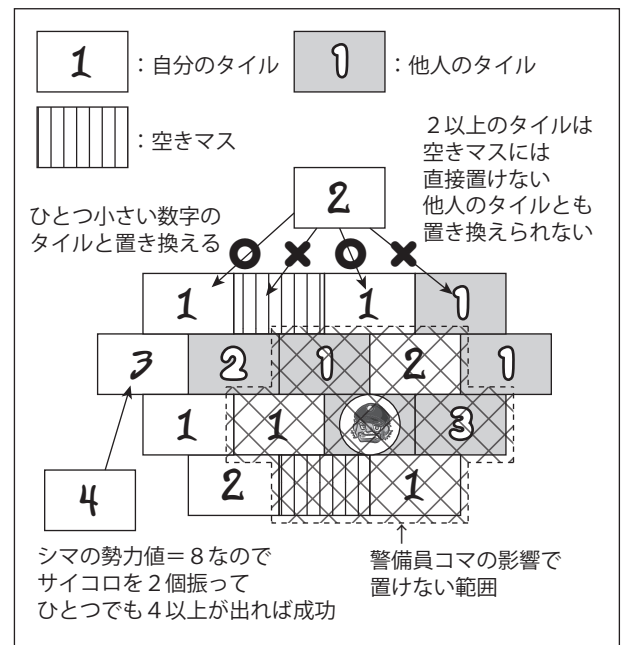


挑戦タイルの数字が「1」以外（「2」「3」「4」「5」）の場合、以下のルールで置きます。

- ・警備員コマから離れているマスにしか置けません。
- ・手元にはないタイル（全て使い切っている数字のタイル）は置けません。
- ・自分のひとつ小さい数字のタイルと置き換えます。
- ・挑戦タイルを置くためには、サイコロを振って、挑戦タイルの数字以上の出目を出す必要があります。
- ・振るサイコロの個数は、挑戦マスが含まれている「シマ」の「勢力値」を、挑戦タイルの数字で割ったもの（端数切り捨て）になります。（下表参照）

タイルを置く場合、どのマスにどのタイルを置くかを宣言してから、指定された数のサイコロを振ります。

挑戦タイルの数字以上の出目のサイコロがひとつでもあれば、挑戦は成功です。
挑戦マスに置かれているタイルを手元に戻して、その場所に挑戦タイルを置きます。
（手元に戻したタイルは再度使用できます。）



全てのサイコロの出目が挑戦タイルの数字未満だった場合、挑戦は失敗です。
挑戦タイルを手元に戻し、アクション終了となります。
（手元に戻したタイルは再度使用できます。）

なお、1アクション目でタイルを置いた（or 置けなかった）後、
2アクション目の「警備員コマを動かす」を忘れないようにしてください。

サイコロが足りない場合、まず全てのサイコロを振ります。どれかひとつでも挑戦タイルの数字以上の出目が出たら成功となりますので、残りのサイコロを振る必要はありません。
振った全てのサイコロが挑戦タイルの数字未満の場合、残りのサイコロを振ります。

誰かが「5」のタイルを置くのに成功した場合、そのプレイヤーの勝利となります。

「勢力値」→サイコロの個数早見表（注：勢力値の最大は30です）

勢力値 タイル の数字	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	～
1	自動成功です。サイコロを振る必要はありません。																							
2	1個		2個		3個		4個		5個		6個		7個		8個		9個		10個		11個			
3			1個		2個		3個		4個		5個		6個		7個									
4	挑戦不可		1個		2個		3個		4個		5個													
5			1個		2個		3個		4個															

◆アクション「警備員コマを動かす」

警備員コマひとつを、隣接しているマスに動かします。
「動かさない」ことはできません。かならずひとマス動かして下さい。
5～6人プレイの場合、警備員コマが2個ありますが、どちらを動かしても構いません。
2個の警備員コマが同じマスに入ってもかまいません。
自分の手番の1アクション目で「警備員コマを動かす」を選んだ場合、2アクション目と合わせて、
「1個の警備員コマを2マス動かす」ことも、「2個の警備員コマを1マスずつ動かす」ことも、
「1個の警備員コマを1マス動かして元のマスに戻す」ことも可能です。
なお、警備員コマがボードの端にいる場合、その警備員コマによってタイルを置けなくなるマスの数が少なくなります。

◆2人プレイ用ルール

2人でプレイする場合、各プレイヤーはタイルを2色ずつ受け取り、4人用ボードでプレイします。
プレイヤー1の1色目→プレイヤー2の1色目→プレイヤー1の2色目→プレイヤー2の2色目→
プレイヤー1の1色目→……の順に、交互にプレイしていきます。
各プレイヤーのそれぞれの色は別の色として考えます。「勢力値」を計算する際には違う色として計算し、
一方のタイルをもう一方のタイルと置き換えるような置き方はできません。
プレイの際、各色のキャラカードをプレイ順にボードの横に並べ、使用していない警備員コマを
今手番を行っている色のタイルの横に置くと、今どの色の手番で、次はどの色の手番か、間違えずに済みます。

◆補足

- ・このゲームでは、他の色のタイルを取り除いたり、タイルの数字や勢力値を下げたりすることはできません。
相手の妨害は、「相手より先にタイルを置く」こと、「警備員コマを送り込む」こと、そして
「相手のサイコロの目が悪いことを祈る」くらいしかできません。
- ・タイル1枚だけの「シマ」は、タイルの数字を「2」以上に上げることはできません。
「2」のタイルを置くためには「勢力値」が2以上必要ですが、「1」のタイル1枚だけでは勢力値は
1しかないからです。「シマ」を作る際には、なるべくタイルを2枚以上つなげるようにしましょう。

◆チーム・キャラ紹介

 レオ	 アルバトロス	ストリートグラフィックに青春を捧げる少年。病で光を失いゆくチームの仲間のために巨大壁画の製作に取り組む。
 リュウト	 アズルドラゲーン	限界一のチームのリーダー。チームの威厳と街のパワーバランスを守るため巨大壁画の製作に取り組む。
 キモカワイイ	 ウノカ	ウラハラ系ファッション大好きな女の子。ファッションチェックに傾倒するあまりノリでチームを創設、ストリートライフを満喫中。
 バグスパイロ	 タケル	リュウトの弟。自身のグラフィックを認めないリュウトを見返すため、兄のチームを抜け弱小チーム『バグスパイロ』の一員となる。
 レニー	 セイラ	カルトサークルに所属する少女。儀式の下で描かれたエンブレムによって現代社会が滅亡し新世界が創生されると本気で信じている。
 金獅子	 コウタロウ	反社会団体の構成員。後ろ盾となる企業の指示に従って描くグラフィックは一流。レオにストリートグラフィックを教えた張本人。

Rakugaaki (ラクガーキ)
初版 ゲームマーケット 2015 春

ルール作成
アジサイモナカ

ディベロップメント・コンポーネントデザイン
Morris
URL : <http://www.xanalith.net>
Twitter : @rulutie

キャラデザイン・イラスト
丁
e-mail : t_gerogero@hotmail.co.jp
Twitter : @cho31402



印刷・コンポーネント作成
平景虎

製作・頒布
トロイホース
URL : http://homepage2.nifty.com/troy_horse/
mixi コミュニティ :
「非電源同人ゲーム トロイホース」